| Uma imagem contendo placar, desenho, relógio  Descrição gerada automaticamente | **ATIVIDADE ADICIONAL PRÁTICA – JAVA** |
| --- | --- |
| JAVA-05 – Laços Condicionais |

**Instruções gerais:**

| 1. Utilize o Eclipse ou o STS para desenvolver os algoritmos. |
| --- |
| **Mantenha as entregas das Atividades em dia na Plataforma Canvas** |

**EXERCÍCIOS**

**Boas práticas:**

1. Leia os enunciados dos exercícios com atenção
2. Observe as indicações de Entrada e Saída esperadas em cada exercício
3. Observe com atenção os desenhos e diagramas inseridos nos exercícios para facilitar a compreensão
4. Utilize o Cookbook, os Vídeos da Plataforma e os Códigos guia como referências para a resolução dos exercícios
5. Caso ainda fique alguma dúvida, consulte os instrutores da sua turma pelo Discord

**Lista de exercícios**

### **Exercícios com if-else:**

1. Verificação de Maioridade:
   * Escreva um programa que peça ao usuário para digitar sua idade. Se a idade for 18 ou mais, o programa deve exibir "Você é maior de idade". Caso contrário, exiba "Você é menor de idade".
2. Número Par ou Ímpar:
   * Peça ao usuário que insira um número inteiro e use if-else para determinar se o número é par ou ímpar.
3. Verificação de Votação:
   * Crie um programa que solicite ao usuário sua idade e se ele é cidadão. Se ele for maior de 18 anos e cidadão, o programa deve informar que ele pode votar; caso contrário, indique que ele não pode votar.
4. Comparação de Três Números:
   * Peça ao usuário três números inteiros e determine qual é o maior usando if-else.
5. Classificação de Notas:
   * Escreva um programa que peça ao usuário uma nota entre 0 e 100. Se a nota for maior ou igual a 90, exiba "A"; se for entre 80 e 89, exiba "B"; entre 70 e 79, exiba "C"; entre 60 e 69, exiba "D"; e abaixo de 60, exiba "F".

### **Exercícios com switch-case:**

1. Calculadora Simples:
   * Crie um programa que peça dois números e uma operação matemática (+, -, \*, /) e use switch-case para realizar a operação correspondente.
2. Dias da Semana:
   * Escreva um programa que peça um número de 1 a 7 e use switch-case para exibir o dia da semana correspondente (1 para Domingo, 2 para Segunda, etc.).
3. Classificação por Faixa Etária:
   * Peça ao usuário para digitar sua idade e use switch-case para classificá-lo como "Criança", "Adolescente", "Adulto" ou "Idoso", dependendo da faixa etária (0-12, 13-19, 20-59, 60+).
4. Classificação de Notas (usando switch-case):
   * Peça ao usuário uma nota de A a F e use switch-case para exibir a descrição da nota (A = Excelente, B = Bom, C = Médio, D = Ruim, F = Insuficiente).
5. Menu de Opções:
   * Crie um programa com um menu simples onde o usuário pode escolher entre três opções diferentes, cada uma executando uma ação distinta. Use switch-case para tratar as opções e exibir a mensagem correspondente para cada uma delas.